# תיאור קצר של הפיצ'רים שבחרנו לממש בתרגיל

הפיצ'ר הראשון שמימשנו הינו שליחת אימייל בכדי לייצר תזכורת.

כלומר האפליקציה משתמשת במייל של המשתמש כדי לשלוח לו מייל לבחירתו.

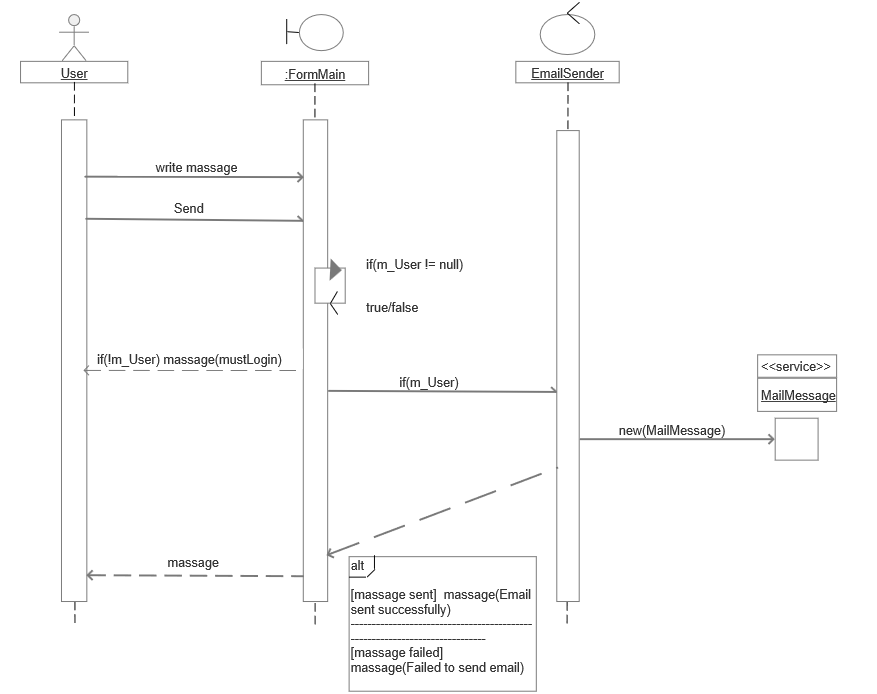
את המימוש ביצענו במחלקה נפרדת ששמה –

EmailSender

כמו כן ניתן למצוא את השימוש בה במחלקה –

FormMain

Sequence diagram-



הפיצ'ר השני שבחרנו לממש הינו מציאת האוהדים המובילים

כלומר עברנו על כל הפוסטים של המשתמש ובדקנו מי מהחברים שלו הוא זה שביצע הכי הרבה לייקים לפוסטים שלו.

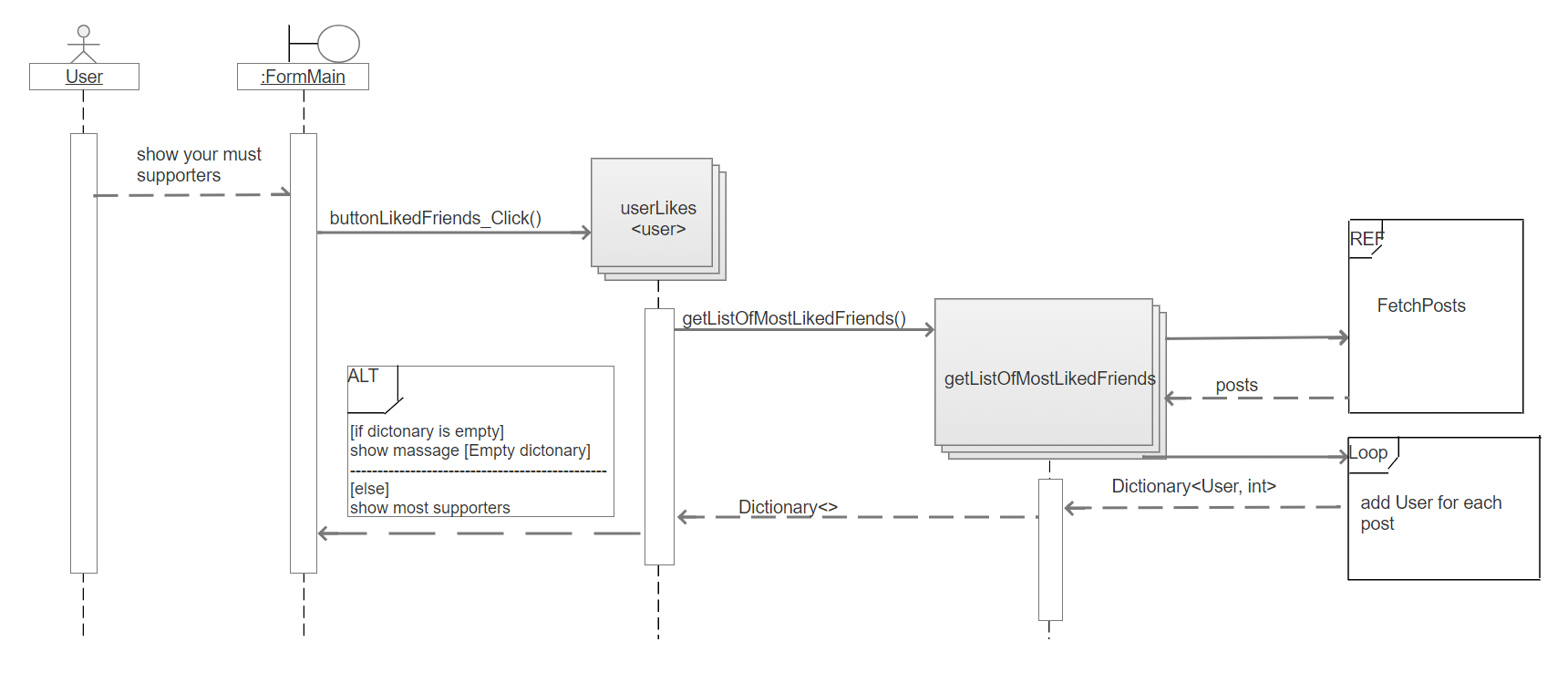
החזרנו מילון של כל חבר וכמה לייקים הוא עשה.

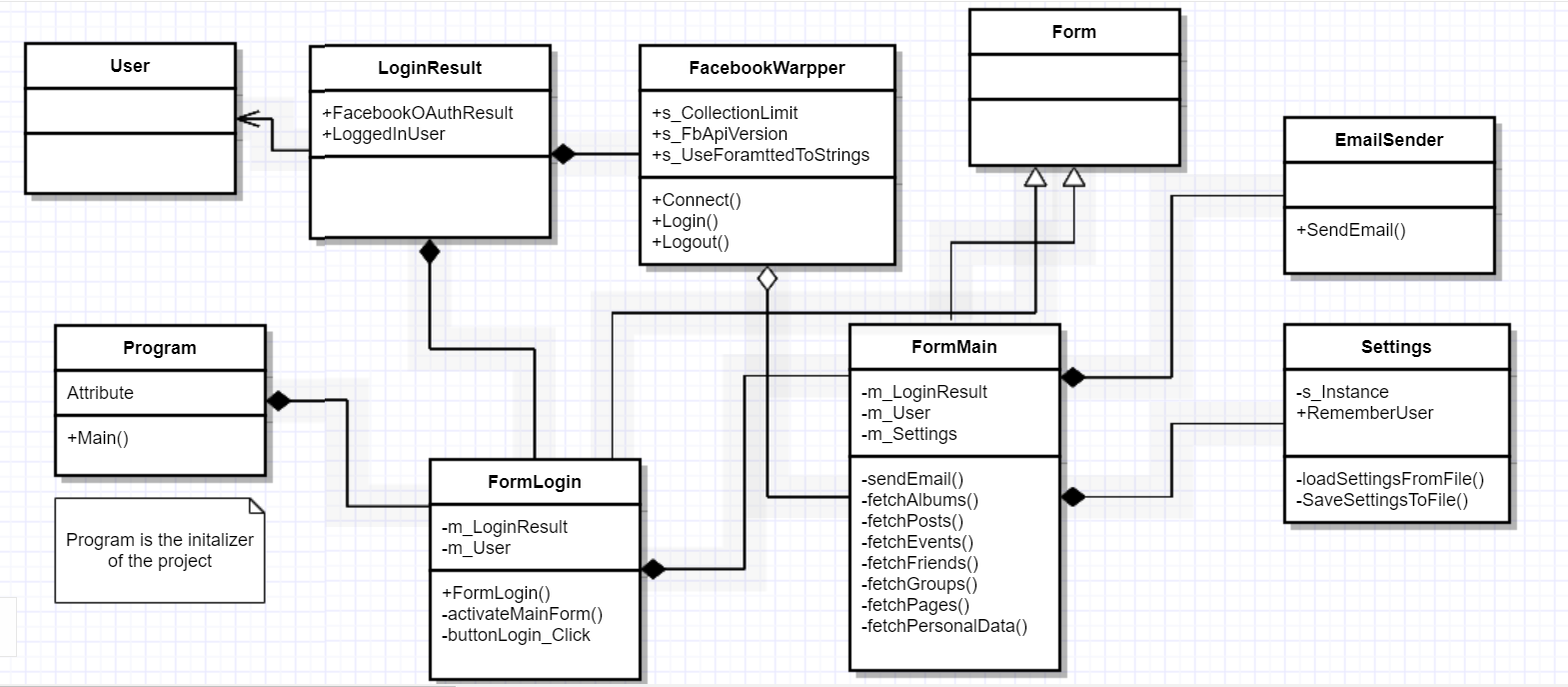
לאחר מכן הצגנו למשתמש את רשימת החברים הנ"ל בסדר יורד באמצעות האפליקציה.

את המימוש לזה ניתן למצוא ב FormMain

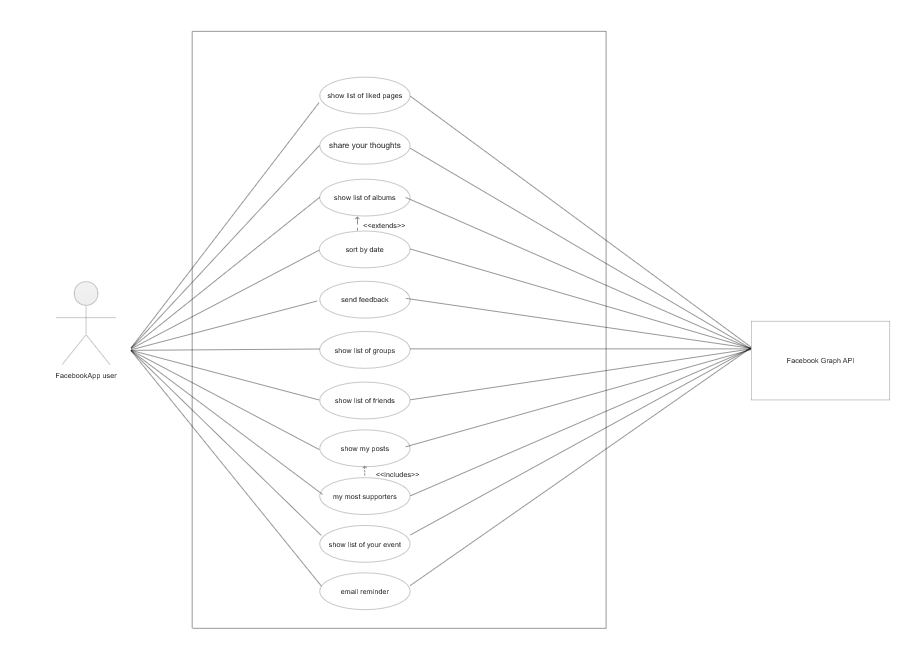
בפונקציות: getListOfMostLikedFriends()

buttonLikedFriends\_Click()

Sequence diagram-

Class diagram-

UseCase diagram-



בנוסף, בטופס הראשי הוספנו סרגל המכיל אופציות נוספות, כגון שינוי font או צבע רקע.  
כפתור נוסף עבור Help, המאפשר להציג למשתמש מידע אודות התמצאות באפליקציה ואפשרות לשלוח פידבק דרך המייל למנהל האפליקציה.